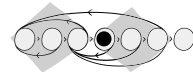


Projekt:  
Team:  
Version & Datum:

# ANALOGIEN UND BENCHMARKING



Lewriek / Link / Leifer  
Das Design Thinking Toolbook  
978-3-8006-5751-3



**Kurzanleitung:** Für mehr Kreativität in der Ideenfindung kann eine Kombination aus Analogien und Skizzen verwendet werden. Analogien und Benchmarks, wie z.B. andere Branche, die Tierwelt, Personen oder Organisationen helfen, die Betrachtungsweise auf das Problem zu verändern, um neue Ideen zu generieren und die Ideenfindung anzuregen.

Tipps & Tricks zum Template auf Toolbook-Seite: 171

## 1 Problems und Pains

Reflektiere nochmals die grössten Probleme und Pains.



## Attribute


Liste mögliche Attribute auf.



2

## Analogien

Finde Analogien zu den Attributen.



3

## Ideen

Entwickle originelle und realisierbare Ideen.



4

## Erkenntnisse

Fasse die wichtigsten Erkenntnisse zusammen.

